



World Para
Ice Hockey

Международная федерация по пара хоккею на льду

Положения 2020/2021

Август 2020 год

Положения Международной федерации по пара хоккею на льду

2020- 2021

Август 2020

**Международная федерация
по пара хоккею на льду**

Аденауэралле 212-214
53113 Бонн, Германия
www.WorldParalceHockey.org

Тел. +49 228 2097-200
Факс +49 228 2097-209
info@WorldParalceHockey.org



Содержание

Определения и аббревиатуры	6
Глава 1: Административные положения.....	8
1 Применение	8
2 Профессиональная пригодность игроков.....	8
2.1 Общая информация	8
2.2 Половая принадлежность.....	8
2.3 Классификация	9
3 Структура соревнования	9
3.1 Категории признанных соревнований	9
3.2 Признанные соревнования	9
3.3 Проведение признанных соревнований	9
3.4 Соревнования для развития уровня	10
3.5 Игры с командами, не являющимися членами	10
3.6 Официальный протокол игр	11
3.7 Защита соревнований по пара хоккею на льду	11
3.8 Названия отобранных команд	11
3.9 Названия международных соревнований и кубков	11
3.10 Невыполнение обязательств	11
3.11 Дисквалификация	12
3.12 Проведение Чемпионатов Мира МПК	13
3.13 Ответственность участвующих НПК	13
4 Финансовые положения	14
4.1 Доходы	14
5 Членство в Международной федерации по пара хоккею на льду	14
5.1 Участие национальных сборных команд НПК в Признанных соревнованиях	14
5.2 Участие сборных команд новых НПК в соревнованиях по МФПХЛ	14
6 Дисциплина	14
6.1 Стандарт поведения.....	14
6.2 Дисциплинарная комиссия соревнований.....	15
6.3 МФПХЛ.....	17
7 Допинг-контроль, оборудование и экипировка, медицинские услуги.....	17
7.1 Допинг-контроль.....	17
7.2 Оборудование и экипировка	17

7.3	Медицинские услуги	18
Глава 2: Спортивные положения.....		20
8	Административные спортивные положения.....	20
8.1	Международные правила игры	20
8.2	Трехбалльная система	20
8.3	Система определения победителя при одинаковом количестве очков.....	20
8.4	Система судейства	21
8.5	Техническое поражение	21
8.6	Расписание игр	22
8.7	Расписание тренировок.....	23
8.8	Униформа и номера.....	23
8.9	Раздевалки.....	24
8.10	Награждение.....	24
9	Директорат и технические должностные лица.....	25
9.1	Состав Директората.....	25
9.2	Обязанности Директората.....	25
9.3	Осуществление контроля игроков и представителей команд со стороны Директората.....	25
9.4	Обязанности Технического Делегата МПК	26
9.5	Обязанности Судейского супервайзера	28
10	Протоколы игр и процедуры	28
10.1	Протоколы выхода команд на лед и ухода со льда	28
10.2	Разминка перед игрой согласно расширенному протоколу игры.....	29
10.3	Протокол окончания игры	30
10.4	Процедуры при дополнительном времени	30
10.5	Процедура рекламных пауз	30
10.6	Политика использования видеоэкрана	33
10.7	Информационное табло.....	35
10.8	Обратный отсчет игры.....	36
10.9	Обратный отсчет перерыва	37
10.10	Обратный отсчет перерыва перед дополнительного времени	37
10.11	Правило перерыва после гола для игр, транслируемых по телевидению	37
11	Судьи	38
11.1	Судьи на льду	38

11.2	Судьи в бригаде.....	40
11.3	Судьи за воротами	40
11.4	Судья-регистратор.....	40
11.5	Судья-хронометрист.....	41
11.6	Судья-информатор.....	42
11.7	Судьи при оштрафованных игроках.....	43
11.8	Судья видеоповторов.....	43
Глава 3: Календарь соревнований.....		45
12 Региональные Чемпионаты и Чемпионаты Мира.....		45
12.1	Первый год.....	45
12.2	Второй год.....	45
12.3	Третий год.....	46
12.4	Четвертый год.....	46
13 Зимние Паралимпийские Игры		47
13.1	Квалификация и распределение команд.....	47
13.2	Квалификационный турнир Зимних Олимпийских Игр	47
14 Распределение команд на Чемпионате Мира.....		49
14.1	Группа А	49
14.2	Группа В	49
14.3	Группа С.....	49
14.4	Рейтинг МФПХЛ.....	49

Определения и аббревиатуры

Ассистент ТД – Ассистент Технического Делегата, назначенный МФПХЛ, который помогает ТД в выполнении его/ее обязанностей.

Председатель Директората - как определено в Разделе 9.

Сборные национальные команды – как определено в Разделе 14.3.3.

Директорат – орган, созданный на каждом Признанном Соревновании, для осуществления полного контроля по всем спортивным вопросам.

Супервайзер игры – как определено в Инструкции должностных лиц игры по МФПХЛ.

МФХЛ - Международная федерация хоккея на льду.

МПК – Международный Паралимпийский Комитет, международный орган, управляющий Паралимпийским Движением

Правление МПК - это орган правления МПК.

Руководство МПК - <http://www.paralympic.org/the-ipc/handbook>.

Аппарат МПК – команда, ответственная за представление Правления МПК и МФПХЛ по всем вопросам по МФПХЛ и на всех процессах и переговорах любых видов в судах и органах власти.

Чемпионаты Мира МПК – чемпионаты мира по пара хоккею группы А, группы В, группы С.

Лицензионный сбор – как определено в Разделе 4.1.1.

МОК - Местный Организационный Комитет – это комитет, созданный принимающим НПК для организации Признанного Соревнования.

НФ – Национальная Федерация (или Национальная Ассоциация), организация, признанная или одобренная НПК соответствующей территории, как единственный орган управления, курирующий пара хоккей на льду на данной территории.

НПК – Национальный Паралимпийский Комитет, национальная организация, признанная МПК единственным представителем спортсменов с ограниченными возможностями в определенной стране или на территории МПК

Признанное соревнование – как определено в Разделе 3.1.

Судейский супервайзер – как определено в Инструкции должностных лиц игры по МФПХЛ

Положения - настоящие положения по Международной федерации по пара хоккею на льду, публикуемые и обновляемые каждый сезон.

Судья-регистратор – как определено в Инструкции должностных лиц игры по МФПХЛ.

ТД – Технический делегат, назначенный МФПХЛ с обязанностями, определенными в Разделе 9.4.

Судьи – судьи, назначенные МФПХЛ.

МФПХЛ – Международная федерация по пара хоккею на льду

Соревнование МФХЛ – как определено в Разделе 3.1.

Рейтинг МФХЛ – как определено в Разделе 14.4.

Книга правил МФХЛ – Книга правил Международной федерации по пара хоккею на льду, публикуемая и обновляемая по мере необходимости.

Глава первая: Административные положения

1 Применение

Данные положения применяются ко всем органам и комитетам МФПХЛ, всем членам НПК, его подразделениям, клубам, командам, игрокам, судьям, членам и любому лицу или органу так или иначе связанного с Признанными Соревнованиями и/или международными играми или соревнованиями.

Любые вопросы, не затронутые в настоящих Положениях, определяются МПК по его собственному усмотрению.

2 Профессиональная пригодность игроков

2.1 Общая информация

Для участия в признанных соревнованиях игроки должны отвечать следующим требованиям:

2.1.1 Игрок должен иметь действительную лицензию пара хоккеиста, выданную МПК.

2.1.2 Игрок должен быть гражданином той страны, которую представляет его или ее НПК, в соответствии с положениями Политики МПК по вопросам гражданства спортсменов (Руководство МПК, Раздел 2, пункт 3.1).

2.1.3 Игроку должно быть, как минимум 16 лет на 1 января того года, когда проводится признанное соревнование.

2.2 Половая принадлежность

2.2.1 Спортсмен имеет право участвовать в признанных соревнованиях в качестве спортсмена мужского пола, если спортсмен:

а) признается мужчиной в соответствии с законом и международными стандартами, применяемыми на тот момент; а также

б) может участвовать в соревнованиях в соответствии с Книгой правил МФПХЛ, настоящими Положениями и Правилами и Положениями классификации Международной федерации по пара хоккею на льду.

2.2.2 Спортсмен имеет право участвовать в Признанных соревнованиях в качестве спортсмена женского пола, если спортсмен:

а) признается женщиной в соответствии с законом и международными стандартами, применяемыми на тот момент; а также

б) может участвовать в соревнованиях в соответствии с Книгой правил МФПХЛ, настоящими Положениями и Правилами и положениями классификации Международной федерации по пара хоккею на льду.

2.2.3 Директор МПК по медицине и науке в соответствии с действующими на тот момент времени международными стандартами определяет:

а) правомочность женщины с гиперандрогенизмом участвовать в Признанных соревнованиях в качестве спортсмена женского пола; а также

б) правомочность человека, который в соответствии с законом признается лицом, принадлежащим к третьему полу, участвовать в Признанных соревнованиях.

2.2.4 Спортсмен, который, по мнению Директора МПК по медицине и науке, не соответствует применимым международным стандартам, не имеет права участвовать в соревнованиях.

2.3 Классификация

Игроки обязаны соблюдать требования и должны получить спортивный класс и статус спортивного класса в соответствии с [Правилами и положениями классификации Международной федерации по пара хоккею на льду](#)

3 Структура соревнования

3.1 Категории признанных соревнований

Следующие соревнования признаются МФПХЛ как признанные соревнования:

- 3.1.1 «Соревнования по МФПХЛ», а именно: Зимние Паралимпийские Игры, Чемпионаты Мира, Региональные Чемпионаты.
- 3.1.2 «Санкционированные соревнования»: соревнования по пара хоккею, проводящиеся как квалификационные турниры к Паралимпийским Играм;
- 3.1.3 «Одобрённые соревнования»: международные или национальные соревнования по пара хоккею, одобренные НПК.

3.2 Признанные соревнования

Все признанные соревнования должны:

- 3.2.1 состоять из матчей по пара хоккею на льду между командами, представляющими НПК-ы или одобренными МПК.
- 3.2.2 использовать действующую версию Книги правил МФПХЛ, которая применяется ко всем таким соревнованиям (нарушение данного правила повлечет за собой возможные дисциплинарные меры); а также
- 3.2.3 должны быть одобрены НПК страны, в которой они будут проводиться.

3.3 Проведение признанных соревнований

Местные организационные комитеты, желающие провести признанные соревнования, должны:

- 3.3.1 предоставить письменное заявление по форме одобренного соревнования Международной федерации по пара хоккею на льду или следовать процессу подачи заявок, определенному МПК;
- 3.3.2 оплатить денежный взнос, установленный МПК и указанный на сайте МФПХЛ;
- 3.3.3 согласиться следовать всем правилам и положениям МФПХЛ при проведении их мероприятия;
- 3.3.4 представить в полном объеме копию правил; положения и процедуры игры (игр), или предложение по турниру (помимо Книги правил МФПХЛ и данных Положений). В случае наличия предложений по изменению правил и положений Международной федерации по пара хоккею на льду, их необходимо предварительно согласовать с МФПХЛ и НПК или Национальной Федерацией страны организатора.
- 3.3.5 удостовериться, что все игроки, тренеры, команды и судьи на льду

зарегистрированы своим НПК или Национальной федерацией.

- 3.3.6 обеспечить, чтобы только судьи, официально зарегистрированные в МФПХЛ/МФХЛ, или судьи, иным образом получившие разрешение МФПХЛ, судили игры или игры турниров.
- 3.3.7 при необходимости получить разрешение МФПХЛ на использование в названии соревнований слов «Мировой» или «Международный».
- 3.3.8 Нарушение вышеперечисленных правил или процедур влечет за собой применение дисциплинарных санкций МПК к отдельным лицам, командам или органам власти, ответственным за такое нарушение.

3.4 Соревнования для развития уровня

- 3.4.1 МФПХЛ может организовывать соревнования для развития уровня. Соревнования для развития уровня относятся к соревнованиям, одобренным МФПХЛ, которые создаются для целей развития пара хоккея и поощрения участия молодежи и игроков женского пола.
- 3.4.2 МФПХЛ по согласованию с МПК может изменять требования к игрокам для участия в игре и правила игры для соревнований уровня развития.

3.5 Игры с командами, не являющимися членами

Игры по пара хоккею с участием команд, не являющихся членами, требуют одобрения НПК страны, в которой должна состояться игра, а также одобрения МФПХЛ.

3.6 Официальный протокол игр

- 3.6.1 **Общая информация:** Официальные протоколы и судейские отчеты признанных соревнований должны сдаваться в МФПХЛ, в МОК и НПК, участвующие в соревнованиях в течение 14 дней после окончания соответствующих соревнований.
- 3.6.2 **Матч-штрафы или дисциплинарные штрафы:** Официальные протоколы и судейские отчеты с признанных соревнований с указанием о наложении матч-штрафа или дисциплинарного штрафа должны быть отправлены в НПК страны оштрафованного игрока, старшему тренеру сборной команды и представителю команды, а также в МФПХЛ в течение 14 дней после окончания соответствующих соревнований.

3.7 Защита соревнований МФПХЛ

Во время проведения Соревнования МФПХЛ на льду страна- организатор не должна проводить никакие другие соревнования высокого уровня, исключение составляют соревнования, одобренные МФПХЛ.

3.8 Названия отобранных команд

- 3.8.1 **Названия МПК:** Название «Международная» команда, команда «МПК», «МФПХЛ» или «континентальная» команда (например – Европейская команда) или иное подобное название является эксклюзивным правом МПК. Соответственно, ни один НПК или клуб подобной ассоциации не может иметь команду, играющую под этими названиями.

3.8.2 Названия НПК: Названия: «Национальная сборная», «Юношеская сборная», «Избранная сборная» и другие подобные названия являются эксклюзивным правом члена НПК.

3.8.3 Названия МФПХЛ: Названия «Международная команда всех звезд» или названия, охватывающие территорию за пределами НПК, могут использоваться, но только с разрешения МФПХЛ.

3.9 Названия международных соревнований и кубков

Соревнования и кубки с названием, охватывающим территорию за пределами НПК (такие как, Кубок Мира, Кубок Европы, Мировой турнир, Континентальный турнир и т. д.), могут использоваться только с предварительного разрешения МПК.

3.10 Невыполнение обязательств

Любая международная игра, согласованная в письменной форме между членами НПК или их клубами, где либо организатор, либо один из участников не выполнил свои обязательства, повлечет за собой наложение дисциплинарных мер со стороны МПК по отношению к стороне, не выполнившей обязательство.

3.11 Дисквалификация

3.11.1 Дисквалификация игрока: Любой игрок может быть дисквалифицирован в результате неспортивного поведения или нарушения Книги правил МФПХЛ или данных Положений. Решение о дисквалификации принимается в соответствии с разделом 6 или 7 данных Положений.

3.11.2 Дисквалификации команды: Команда выбывает из участия в том или ином турнире в случае, если дисквалифицируют 3х или более игроков данной команды. Необходимые меры при дисквалификации команды варьируются в зависимости от того, когда произошла дисквалификация. Дисквалифицированная команда окажется на последнем месте, вне рейтинга и с отметкой о дисквалификации и без очков.

3.11.3 Процедура дисквалификации команды: Дисквалификация команды происходит с учетом времени, когда был дисквалифицирован третий игрок:

3.11.3.1 Если команда дисквалифицирована во время предварительных соревнований, до начала последующей игры:

а) Все игры с участием дисквалифицированной команды, которые уже были сыграны, будут считаться проигранными (техническое поражение).

б) Все результаты и статистика таких игр будут рассматриваться согласно правилам о техническом поражении, как указано в Разделе 8.5.

3.11.3.2 Если команда дисквалифицирована после начала первой квалификационной игры в плей-офф и до начала первой игры полуфинала.

а) Все результаты и статистика предыдущих этапов сохраняются.

б) Сопернику присуждается техническая победа.

в) Другая проигравшая команда в квалификационных играх в плей-офф займет предпоследнее место в финальном рейтинге.

3.11.3.3 Если команда дисквалифицирована во время полуфинала и до игры за бронзовую медаль:

а) Все результаты и статистика предыдущих этапов сохраняются.

б) Сопернику присуждается техническая победа.

- в) Проигравшая команда в другом полуфинале объявляется обладателем бронзовой медали.
 - г) Все другие команды продвигаются на одну позицию вверх в финальном рейтинге.
- 3.11.3.4 Если команда, выступающая в игре за бронзовую медаль, дисквалифицируется (до или после игры).
- а) Все результаты и статистика предыдущих этапов сохраняются.
 - б) Сопернику присуждается техническая победа.
 - в) Все другие команды продвигаются на одну позицию вверх в финальном рейтинге
- 3.11.3.5 Если команда, принимающая участие в игре за золотую медаль, дисквалифицируется до или после игры.
- а) Все результаты и статистика предыдущих этапов сохраняются.
 - б) Если дисквалификация происходит до игры, победитель в игре за бронзу принимает участие в игре за золото, если это возможно. Если невозможно сыграть новую игру, соперник автоматически выигрывает золото, победитель игры за бронзу получает серебро, а проигравший в игре за третье место, получает бронзовую медаль.
 - в) Если дисквалификация происходит после игры, противнику присуждается техническая победа, он получает золотую медаль, победитель игры за бронзовую медаль, получает серебряную, а проигравший в игре за бронзовую медаль получает бронзу.
 - г) Все другие команды продвигаются на одну позицию вверх в финальном рейтинге.

3.12 Проведение Чемпионатов Мира МПК

Проведение Чемпионатов Мира МПК регулируется МПК в соответствии со следующими положениями:

- 3.12.1 **Даты:** Чемпионаты Мира МПК проводятся в марте, апреле или мае или в иное время, определенное МПК.
- 3.12.2 **Повторное проведение:** НПК может проводить Чемпионат мира МПК в одной и той же группе два раза подряд в случае, если нет другой страны, претендующей на проведение Чемпионата Мира.
- 3.12.3 Если в соревнованиях принимают участие 6 и более команд, организатор должен предоставить две ледовые арены (в зависимости от игровой системы и времени, необходимого для игр и практики), которые будут отвечать техническим требованиям МПК. Чемпионат Мира МПК не может проводиться на более чем двух ледовых аренах или в двух городах, находящихся на расстоянии 50 км друг от друга. МФПХЛ по собственному усмотрению может разрешить исключение из данного правила.
- 3.12.4 Проведение Чемпионата Мира МПК является официально подтвержденным только после того, как МПК и НПК/организатор подпишут официальный договор на проведение игр.

3.13 Ответственность участвующих НПК

- 3.13.1 **Заявка на участие команды:** НПК, подающие заявку на участие команды в

признанных соревнованиях МПК должны заполнить соответствующую форму заявки согласно требованиям и в сроки, установленные МПК или организаторами соревнований.

3.13.2 Одобрение МФПХЛ: Участие всех команд в любых Соревнованиях или Санкционированных соревнованиях МФПХЛ должно быть одобрено МФПХЛ

3.13.3 Оплата взносов: Любой НПК, являющийся членом МПК, который не заплатил взнос, не допускается к участию.

4 Финансовые положения

4.1 Доходы

Доходы Международной федерации по пара хоккею на льду состоят из следующего:

4.1.1 Лицензионный взнос: Ежегодный лицензионный взнос национальных сборных команд для НПК (для команд, где число игроков до 15 или для команд, где число игроков до 16, если в составе команды зарегистрирован хоть один игрок женского пола) должен быть оплачен до 31 августа каждого финансового года. Сумма лицензионного взноса устанавливается МПК каждый год. В случае если команда хочет внести в состав команды игроков свыше указанных норм, с нее взимается дополнительный сбор.

4.1.2 Взносы за проведение соревнований: Размер взносов за проведение соревнований МПК устанавливается МПК.

4.1.3 Прибыль от соревнований: Прибыль от контракта на проведение соревнований.

4.1.4 Прочее: иные доходы, которые могут быть определены МФПХЛ.

5 Членство в Международной федерации по пара хоккею на льду

5.1 Участие национальных сборных команд НПК в Признанных соревнованиях

Для участия в Признанных соревнованиях НПК должны быть добросовестными членами МПК и выплачивать требуемый ежегодный лицензионный взнос за команду по пара хоккею на льду (как изложено в Разделе 4.1).

5.2 Участие сборных команд новых НПК в соревнованиях МФПХЛ

Сборные команды НПК, желающие участвовать в Чемпионатах МПК впервые, начинают свое участие в соревнованиях МФПХЛ с группы «С» или квалификационной группы разных соревнований, при условии добросовестного выполнения требования МПК.

6 Дисциплина

6.1 Стандарт поведения

Все участники соревнований должны вести себя профессионально и не нарушать общего порядка. При нарушении настоящих Положений на участника будут наложены дисциплинарной санкции МФПХЛ, если он или она:

- 6.1.1 вербально или физически угрожает другому человеку
- 6.1.2 нарушает правила и привилегии, предоставленные ему, как участнику соревнования;
- 6.1.3 проявляет неспортивное поведение
- 6.1.4 создает условия или обстоятельства, являющиеся небезопасными, нечестными или вне установленного порядка; или
- 6.1.5 проявляет поведение, которое, по мнению МФПХЛ является оскорбительным по отношению к пара хоккею и/или к МФПХЛ

6.2 Дисциплинарная комиссия соревнований

6.2.1 Полномочия и юрисдикция

Дисциплинарная комиссия соревнований (ДК) ответственна за принятие решений по случаям несоблюдения дисциплинарных правил в период проведения Признанных соревнований. Решения ДК являются окончательными и обжалованию не подлежат. ДК осуществляет свои полномочия исключительно согласно следующим положениям.

6.2.2 Состав

- а) На время проведения Признанного соревнования председатель Директората назначает Комиссию, состоящую из 3 или 5 членов, один из которых является Председателем Комиссии. Назначенные лица должны быть знакомы с пара хоккеем на льду, Книгой правил МПК и должны быть утверждены Директоратом.
- б) Если участвовать могут менее 3-х членов Комиссии, глава Дирекции может назначить дополнительных членов Комиссии.
- в) Решения принимаются посредством голосами большинства.

6.2.3 Нарушение правил вне игровой площадки

- а) Любые дисциплинарные нарушения, обнаруженные во время Признанного соревнования вне игрового поля, расследуются и рассматриваются в соответствии с настоящим разделом.
- б) Требование о дисциплинарном взыскании исходит от НПК / НФ, Оргкомитета или МФПХЛ.
- в) После рассмотрения требования о дисциплинарном взыскании, при наличии подтверждающего доказательства, а также убедившись, что есть серьезное основание для предъявления взыскания, председатель Комиссии должен известить директора команды (команд) с предполагаемым нарушением о времени и месте проведения устного слушания. Это будет считаться уведомлением обвиняемых о совершении нарушений. Ответчик (и) (будь то игрок или должностное лицо команды, предположительно совершивший какой-либо акт неправомерного поведения или некоторое упущение, которое фактически является актом ненадлежащего поведения) и/или директор команды имеет право предоставить до начала слушания доказательства своей невиновности (дача показаний, видеозаписи и т.д.) председателю Комиссии.
- г) ДК должна сделать все возможное, чтобы провести слушание как можно

скорее, для того, чтобы успеть до начала следующей игры, в которой задействована команда или команды. Ответчик (и) и/или представитель команды могут присутствовать на слушании и могут предоставлять аргументы и соответствующие доказательства по усмотрению ДК. Слушание разбирательства может проводиться без огласки, но решение о санкциях (и причины такого решения) будут объявлены публично.

6.2.4 Нарушения на льду

- а) Любое нарушение правил, случившееся на льду в процессе Признанного соревнования, относится к данному разделу правил.
- б) Председатель Комиссии может созвать Комиссию по своей инициативе, по требованию председателя Директората, или по требованию команды в соответствии с данным разделом правил.
- в) Команда, участвующая в соревнованиях, может подать только один письменный протест в ДК в течение игры для рассмотрения одного нарушения, которое по мнению команды должно привести к дисциплинарным мерам. Протест должен: (i) быть подан в течение 90 минут с момента окончания игры и (ii) в нем необходимо указать наименование нарушенного правила или правил, вовлеченных в нарушение игроков, а также время нарушения.
- г) Для принятия какого-либо решения ДК может опираться только на официальные съемки игры. В случае отсутствия официальной съемки соревнований, ДК может воспользоваться личными записями или записями команд.
- д) Рассмотрения нарушения и принятие решение по нему должны быть приняты в течение 24 часов с момента окончания игры, в которой произошел инцидент, также необходимо учитывать время проведения следующей игры или игр, в которых будут принимать участие команды, вовлеченные в разбирательство. Команды должны быть извещены как можно скорее о принятом решении в устной и письменной форме.

6.2.5 Санкции

Санкции как для нарушений на льду, так и вне игровой площадки могут включать в себя любое одно или несколько из следующих действий:

- а) **Предупреждение:** в случае незначительного нарушения, особенно в случае первого проступка, ДК может назначить предупреждение.
- б) **Временное отстранение:** ДК может отстранить игрока, представителя команды или команду на определенное количество игр, только до конца Признанного соревнования.
- в) **Дисквалификация:** ДК может дисквалифицировать игрока, представителя команды или команду до конца игр Признанного соревнования. Положения раздела 3.11 применяются только при дисквалификации.
- г) **Передача дела на рассмотрение:** при более грубых нарушениях, для

которых, по мнению ДК, необходимы более строгие санкции или при нарушениях, произошедших в последний день Признанного соревнования, ДК может направить дело в МФПХЛ для дальнейшего разбирательства, в соответствии с пунктом 6.3.

6.3 МФПХЛ

6.3.1 Полномочия и юрисдикция

МФПХЛ может назначать дисциплинарные санкции любое за инциденты в соревновании или вне его, независимо от того, передано ли оно на рассмотрение ДК или нет. МФПХЛ может передать дело на рассмотрение Комитету по этике и Юридическому Комитету, если случившееся нарушает Кодекс этики МПК.

6.3.2 Процедуры и санкции

Если МФПХЛ принимает решение о дисциплинарной санкции, она должна руководствоваться установками Юридического Совета МПК и принципами естественной справедливости.

7 Антидопинг, оборудование и экипировка, медицинские услуги

7.1 Антидопинг

Все участники соревнований по пара хоккею на льду, судьи, персонал команд и другие лица должны соблюдать правила Антидопингового кодекса МПК. Более детальная информация по данному вопросу находится в Своде Правил МПК, Раздел 2, Глава 1.2: <http://www.paralympic.org/the-ipc/handbook>.

7.2 Оборудование и экипировка

7.2.1 Принципы: Политика оборудования и экипировки МПК (Руководство МПК, Раздел 2, пункт 3.10) применяется на всех Признанных Соревнованиях. Основные принципы, которые МПК продвигает в отношении использования оборудования во время Признанных соревнований:

- а) **Безопасность:** оборудование и экипировка должны быть безопасными для игроков, судей, зрителей и окружающей среды.
- б) **Честность:** спортсмен не должен иметь несправедливое преимущество, так как это противоречит спортивному духу.
- в) **Универсальность:** оборудование должно быть финансово доступным для всех.
- г) **Мастерство:** спортсмен должен показывать результаты благодаря своей физической силе, а не за счет технологий и оборудования.

7.2.2 Проверка оборудования и экипировки: Все оборудование и экипировка, использованная на признанных соревнованиях должна соответствовать Правилам МПК по Спортивному инвентарю (Свод Правил МПК раздел 2, Глава 3.10) и Правилам МФПХЛ.

7.3 Медицинские услуги

7.3.1 Медицинский кодекс: На всех Признанных Соревнованиях МПК применяется

Медицинский Кодекс МПК (Свод Правил МПК, Раздел 2, Глава 1.4). В соответствии с инструкциями из Свода Правил МПК, МПК создал Медицинскую Комиссию, которая предоставляет рекомендации по медицинским вопросам Международной федерации по пара хоккею на льду.

7.3.5 Обязанности

- а) Согласно Медицинскому Кодексу МПК игроки несут ответственность за свое физическое и психическое здоровье, а также за медицинский контроль.
- б) Принимая участие в Признанных соревнованиях, все игроки освобождают МПК и МФПХЛ от любых обязательств в рамках, установленных законом, за любые потери, травмы или убытки, полученные ими в результате причастности или участия в Признанном соревновании.
- в) Несмотря на положения пункта 7.3.5 (б), НПК должны предпринять все возможные усилия для того, чтобы гарантировать, что все спортсмены, находящиеся под их юрисдикцией, принимающие участие в Признанных соревнованиях, находятся в таком состоянии физического и психического здоровья, который соответствует элитному уровню соревнования по пара хоккею.
- г) Каждый НПК должен предпринимать все возможные усилия, чтобы гарантировать надлежащее и постоянное медицинское обследование своих игроков. Рекомендуется, чтобы в дальнейшем НПК в определенный момент организовывали медицинский осмотр каждого спортсмена, который участвует в соревнованиях.
- д) Во время поездок на Признанные Соревнования и обратно НПК должны обеспечить всех членов своей делегации надлежащим медицинским обслуживанием и медицинскими страховками.
- е) На всех Признанных соревнованиях Местный Организационный Комитет несет ответственность за наличие должного медицинского обслуживания, медицинских услуг и медицинского страхования. Уровень медицинских услуг может варьироваться в зависимости от следующих факторов: размер и уровень Признанных соревнований; количество участников; количество персонала и зрителей; медицинские стандарты страны, где проходит Признанное соревнование. Медицинский Комитет МПК должен издавать и обновлять практическое руководство для того, чтобы помочь местным организационным комитетам предоставить необходимое медицинское обслуживание и принять все необходимые меры для обеспечения безопасности на международных соревнованиях (см. «Справочник медицинского обслуживания на соревнованиях МФПХЛ»).
- ж) Местный Организационный Комитет должен назначать Главного врача на каждое Признанное Соревнование, в чьи обязанности будет входить подготовка и координация медицинского обслуживания и соблюдение требований безопасности во время соревнований.

7.3.6 Исключения из правил: В исключительных случаях, если состояние игрока требует специального медицинского вмешательства или представляет особый риск, и ситуация не может быть разрешена ЛОК или МФПХЛ, данное состояние

может служить основанием для отказа этому игроку в участии в соревнованиях. При обсуждении случая с Медицинским Комитетом МПК и спортивными техническими экспертами, назначенными МФПХЛ, Директор МПК по медицине и науке принимает окончательное решение. Данный спортсмен и его/ее НПК должны предоставить доказательства того, что медицинские риски можно устранить. При принятии решения следует учитывать следующие факторы:

- а) риски для здоровья игрока, исходя из вероятности их возникновения, а также исходя из тяжести последствий;
- б) риски для здоровья других игроков, представителей команд, судей, которые будут находиться на льду или на скамейках в то же самое время;
- в) наличие необходимых медицинских ресурсов на Признанных соревнованиях, а также целесообразность и стоимость дополнительных медицинских ресурсов, необходимых для защиты игрока;
- г) размер страховки, полученной игроком, командой, НПК и МОК;
- д) доказательства, предоставленные самим игроком и его НПК

В ожидании окончательного решения от Директора МПК по медицине и науке, игрок не допускается к участию в Признанном соревновании. В связи с этим игрок и НПК должны своевременно доводить до сведения МФПХЛ возможные исключительные обстоятельства.

Глава 2: Спортивные положения

8 Административные спортивные положения

8.1 Международные правила игры

Официальные правила игры на всех Признанных соревнованиях устанавливаются МФПХЛ, одобряются органом правления МПК и содержатся в Книге правил МФПХЛ (периодически дополняются и публикуются на сайте МФПХЛ). МФПХЛ несет ответственность за установление руководящих принципов, с помощью которых официальные правила игры должны толковаться.

8.2 Трехбалльная система.

Все команды, которые участвуют в Признанном соревновании, занимают места в рейтинге согласно количеству набранных баллов. На всех Признанных соревнованиях очки за игру присуждаются следующим образом:

- Три балла команде выигравшей по окончании основного времени матча.
- **Ничья за основное время:** По одному баллу получают обе команды за ничью по окончании основного времени матча.
- **Выигрыш при дополнительном времени:** Одно дополнительное очко присуждается команде, выигравшей в течение дополнительного времени или в послематчевых буллитях, как определено в Книге правил МФПХЛ, при равном счете по окончании дополнительного времени.
- **Поражение в основное время:** Очки не присуждаются команде, проигравшей игру по окончании основного времени матча

8.3 Система определения победителя при одинаковом количестве очков

При наличии двух команд, имеющих одинаковое количество очков в зачете, следует назначить проведение еще одной игры между этими командами, победитель данной игры получает преимущество. Трехбалльная система не позволяет заканчивать игру при равном счете, поэтому, когда три или более команды имеют равные очки в зачете чемпионата, применяется следующая процедура определения победителя. При трех или более командах с равным количеством очков применяется формула тай-брейк и создается подгруппа среди команд, стоящих на одной и той же позиции в рейтинге. Процесс будет длиться до того момента, пока не останутся только две команды или вообще ни одной с одинаковым количеством баллов. При наличии двух оставшихся команд с одинаковым счетом, назначают еще одну игру, которая определит победителя, так как игра не должна закончиться ничьей. В случае, если не осталось команд с одинаковым количеством очков, предпринимаются следующие шаги:

- **Шаг 1:** При создании подгруппы в ней используются баллы, заработанные в прямых играх среди команд, стоящих на одной позиции. Команды занимают свои места в рейтинге по количеству баллов.
- **Шаг 2:** Если три и более команды имеют равное количество очков, решающим моментом при определении команды, которая займет более высокую позицию в рейтинге, станет количество забитых голов в прямых играх среди этих команд.
- **Шаг 3:** Если три и более команды имеют равное количество очков и равное

количество забитых голов в играх друг с другом, необходимо учесть общее количество голов, забитых той или иной командой в прямых играх.

- **Шаг 4:** Если три и более команды имеют равное количество очков, равное количество забитых друг другу голов и равное количество голов в прямых играх, необходимо учесть результаты игр между каждой из трех команд и ближайшей командой с наибольшим количеством баллов, не входящей в подгруппу. В этом случае команда с результатом (1. баллы, 2. разница голов, 3. больше забитых голов), превосходящим результат ближайшей по рейтингу команды вне подгруппы, будет иметь преимущество.
- **Шаг 5:** Если три или более команды остаются с равным счетом, тогда учитываются результаты игр между каждой из них и следующей командой, стоящей выше в рейтинге и не входящей в подгруппу.
- **Шаг 6:** Если три или более команды все еще остаются с равным счетом после этих пяти шагов, тогда команды занимают места в рейтинге исходя из их позиций перед началом соревнования (отбираются более сильные команды).

8.4 Система судейства

На всех Признанных соревнованиях применяется «система трех судей», как определено в Книге правил МФПХЛ.

8.5 Техническое поражение

8.5.1 **Общая информация:** Техническое поражение присуждается, когда а) встреча между соперниками по какой-либо причине не состоялась или началась, но не была завершена должным образом, позволяющим зафиксировать результат встречи согласно правилам СТК МПК команда не вышла играть; б) команда не продолжила игру после перерыва; или в) команда перестает играть до завершения игры в нарушение Книги правил МФПХЛ.

8.5.2 **Счет:** При техническом поражении команда проигрывает с результатом 0:5. Если у команды, которой присуждается техническая победа, было больше голов, они учитываются. В случае, если обеим командам засчитывается техническое поражение, ни один гол не засчитывается и счет игры составляет 0:0.

8.5.3 **Во время игры:** Если команда или команды провоцируют преждевременное окончание текущей игры (игра считается текущей с момента начального вбрасывания шайбы до финального свистка), с нее или с них снимут дополнительно 2 балла. Данный случай подлежит расследованию МФПХЛ с возможной дисциплинарной санкцией впоследствии.

8.6 Расписание игр

8.6.1 **Расписание:** МОК должен приготовить расписание игр своих соревнований в соответствии с данными Положениями. Организаторы предлагают даты, время и место проведения игр на одобрение МФПХЛ. Как правило, никакая команда не должна играть более двух дней подряд или более одной игры в день, если только турнирное расписание не требует иного. Три игры в

течение трех последовательных дней могут быть сыграны только в том случае, если получено одобрение соответствующих НПК.

- 8.6.2 Команда хозяев поля:** МФПХЛ назначает команду хозяев поля для каждой игры. Во всех официальных списках, между двумя командами любой игры, команда хозяев поля будет указана первой. В соревнованиях, где каждая команда играет четное количество игр, каждая команда будет назначена хозяевами поля на половину своих игр. В соревнованиях, где каждая команда играет нечетное количество игр, каждая команда будет назначена хозяевами поля на половину своих игр (округление вниз), а в оставшейся «нечетной» игре команда с самым высоким рейтингом МФПХЛ будет назначена в качестве хозяев поля.

Например: в круговом турнире с участием шести команд каждая команда будет играть друг с другом один раз, а это означает, что каждая команда будет играть пять игр. Каждая команда будет играть две игры в качестве команды хозяев поля и две игры в качестве команды гостей, а для оставшейся игры хозяевами поля станет команда с более высоким рейтингом МФПХЛ.

- 8.6.3 Расстановка команд для игр в плей-офф и игр за медали:** По результатам отборочных игр команды будут распределяться для игр в плей-офф и игр за медали. Номера командам будут присуждаться исходя из следующих критериев в том порядке, в котором они представлены:

- Более высокая позиция в группе
- Более высокое количество очков
- Лучшее соотношение голов
- Более высокое количество забитых голов
- Лучшее место команды в начале соревнования

- 8.6.4 Время между играми:** Разница между стартовым временем двух игр одной и той же команды должны составлять минимум 20 часов на Зимних Паралимпийских Играх и 14 часов на других соревнованиях, если иное не одобрено МФПХЛ как исключительный случай (например, график трансляций страны организатора).

8.7 Расписание тренировок

- 8.7.1 Длительность тренировок:** В день проведения матча, время тренировки составляет 45 минут. В день отдыха время тренировки составляет максимум 75 минут.
- 8.7.2 Время тренировок:** Обычно команда, играющая раньше, тренируется также раньше других, при этом необходимо учитывать время на отдых после игр предыдущего дня.
- 8.7.3 Место тренировок:** Как правило, тренировки команды проводятся на том же льду, где состоятся игры данной команды. Команда хозяев тренируется второй; но команды могут тренироваться в одно и то же время, если имеется другая ледовая площадка. Если две команды-противники должны

тренироваться в одно и то же время на разных ледовых площадках, команда, стоящая на более высокой позиции в рейтинге предыдущего раунда имеет право выбрать площадку для тренировки.

8.7.4 Команды, МОК и МФПХЛ могут договориться между собой об изменении очередности тренировок и корректировках времени тренировок.

8.7.5 МОК отвечает за предоставление места тренировки для конкурирующих команд за день до начала соревнований (на безвозмездной для команд основе).

8.8 Форма и номера

8.8.1 **Светлая и темная:** Для участия во всех Признанных соревнованиях все участвующие команды должны иметь два комплекта свитеров и гамашей, один - светлого цвета, а второй – темного. Оба комплекта должны быть одобрены МФПХЛ. Базовый цвет должен занимать 80% поверхности формы. Команда хозяев выбирает в каком цвете будет играть.

8.8.2 **Реклама на форме:** Если МФПХЛ обеспечивает команды формой с рекламными нашивками, НФ или НПК обязаны играть в соответствующем соревновании в этой форме. Реклама на форме должна размещаться в соответствии с правилами, указанными в [Регламентом по рекламе Международной федерации по пара хоккею на льду](#).

8.8.3 **Номера игроков:** До начала игры, директор команды или тренер каждой из команд обязан предоставить Главному судье или Судье-регистратору список с именами и номерами игроков, включая имена капитана команды и ассистентов капитана. У всех игроков должны быть одинаковые номера на обоих комплектах формы – на светлом и на темном.

8.8.4 **Замена хоккейного свитера:** У каждой команды должны быть запасные хоккейные свитеры (светлые и темные) на случай порчи основных.

8.9 Раздевалки

8.9.1 **Команды:** Каждая команда должна быть обеспечена комфортной раздевалкой с достаточным количеством места для 23 представителей команды и игроков и их экипировки; в раздевалках должны быть скамейки, туалет и душевые.

8.9.2 **Распределение:** Раздевалки распределяются Техническим Делегатом или Ассистентом Технического Делегата исходя из следующих критерий: Раздевалки оцениваются по их удобству, удаленности ото льда и распределяются среди команд согласно их номерам жеребьевки; тем ни менее, команда страны организатора имеет право выбора раздевалки.

8.9.3 **Смена раздевалок:** Если командам приходится поменять ледовую арену после отборочного или квалификационного раунда соревнований, то раздевалки в той арене, куда они переезжают, снова будут распределяться согласно номерам жеребьевки и номерам рейтинга команд доступных (свободные) раздевалки. Команды уже есть разместившиеся на второй арене остаются в своих раздевалках. Организаторы должны проработать точное

расписание с учетом всех изменений, касающихся раздевалок, заранее.

8.9.4 Главные и линейные судьи: Отдельная раздевалка со стульями или скамейками, туалетом и душем, должна быть предоставлена главным судьям и линейным судьям.

8.10 Награждение

На всех Признанных соревнованиях (за исключением Зимних Паралимпийских Игр) медали вручаются зарегистрированным командам игроков и максимум 6 представителям команды.

На Зимних Паралимпийских Играх медали вручаются только зарегистрированным командам игроков.

9 Директорат и технические должностные лица

9.1 Состав Директората

Все Признанные соревнования контролируются Директоратом, который собирается на соответствующем Признанном соревновании. Каждый голосующий имеет право на один голос. В случае равного количества голосов, Председатель имеет право решающего голоса. Членами Директората являются следующие лица:

- Председатель (с правом голоса), утвержденный МФПХЛ
- Один член от каждого участвующего НПК (с правом голоса), назначенный НПК, но не являющийся тренером команды
- Один член от лица МОК (с правом голоса)
- Технический Делегат и Ассистент Технического Делегата (без права голоса), утвержденные МФПХЛ
- Судейский супервайзер (без права голоса), утвержденный МФПХЛ

9.2 Обязанности Директората

При контроле со стороны Председателя Директората, Директорат должен осуществлять следующее:

- контролировать документы, подтверждающие право спортсменов принимать участие в соревнованиях;
- контролировать выполнение обязанностей организаторов;
- контролировать исполнение обязанностей участвующих национальных ассоциаций;
- одобрять назначение Дисциплинарной Комиссии;
- проводить награждение кубками, медалями и дипломами;
- подтверждать номинации трех лучших игроков каждой команды
- выбирать лучшего вратаря, защитника и нападающего соревнований;
- разрешать любые другие номинации для награждения.

9.3 Осуществление контроля игроков и представителей команд со стороны Директората

Директорат имеет право контролировать игроков и должностных лиц команды следующими способами:

- 9.3.1 **Общая информация:** Директорат должен удостовериться, что все игроки зарегистрированы и имеют право участвовать в Признанных Соревнованиях в соответствии с Книгой правил МФПХЛ и данными Положениями.
- 9.3.2 **Формы заявки:** До проведения соревнований МФПХЛ и Санкционированных соревнований НПК несет ответственность за заполнение и представление в срок, установленный МФПХЛ, заявок на участие команды (заявка по номеру и по имени), содержащих имена и данные всех спортсменов и представителей команды, используя Систему управления спортивными данными МПК (СУСД). НПК или МОК должны представить МПК состав команды по электронной почте не позднее, чем за неделю до начала Одобрённых соревнования.
- 9.3.3 **Размер команды:** Каждый НПК имеет право зарегистрировать максимум 15 (пятнадцать) игроков, плюс 2 (два) вратаря для участия в Признанных Соревнованиях; если в команде (включая вратарей) есть хотя бы 1 (один) игрок женского пола, в этом случае команда может состоять максимум из 16 (шестнадцати) игроков, плюс 2 (два) вратаря. В команде должны быть минимум 7 (семь) игроков и 2 (два) вратаря. НПК имеет право зарегистрировать до 6 (шести) представителей команды на Признанные соревнования. Соответственно, дополнительные представители команды не будут допущены. Если условия позволяют и если они одобрены МФПХЛ, команда может привлечь дополнительных представителей, но необходимо заплатить более высокий турнирный взнос, соответственно отражающий стоимость дополнительных представителей команды.
- 9.3.4 **Контроль:** В командной заявке необходимо указать всех игроков, играющих за команду в турнире и заявку необходимо предоставить на первом заседании Директората. Минимум 7 (семь) игроков и 2 (два) вратаря должны присутствовать на контроле игроков в месте проведения соревнований к моменту первого заседания Директората. При невыполнении этого требования команда дисквалифицируется. С разрешения Председателя Директората игроки, не явившиеся на первое заседание Директората, но указанные в форме заявки, могут явиться после первого заседания Директората, но не позднее, чем за 2 (два) часа до начала первой игры, где они участвуют. Команды должны представить действительный национальный паспорт игрока должностному лицу, назначенному МФПХЛ во время паспортного контроля за 1 (один) час до первого заседания Директората.
- 9.3.5 **Запасной вратарь:** Каждый участвующий НПК имеет право зарегистрировать запасного вратаря. Соответствующий член Директората НПК вместе с врачом команды должны в письменной форме заявить, что зарегистрированный вратарь не в состоянии играть; в таком случае, вратаря, не способного играть в соревнованиях заменяют на запасного вратаря, который после проверки, как минимум за два часа до начала игры, вносится в список участников, в то время как первый вратарь удаляется Директоратом из этого списка. Вратарь, которого удалили из списка участников, не имеет права далее принимать участие в данных соревнованиях.

9.4 Обязанности Технического Делегата

На всех Признанных Соревнованиях Технический Делегат выполняет обязанности, описанные в данном Разделе. Технический Делегат имеет право назначить Ассистента Технического Делегата для помощи в выполнении обязанностей.

- 9.4.1 **Перед игрой:** ТД должен быть готов предпринять меры в непредвиденных ситуациях, как например, задержка разминки перед игрой. ТД должен убедиться, что Церемония открытия будет проводиться согласно данным Положениям или утвержденной договоренности.
- 9.4.2 **Во время игры:** ТД должен проконтролировать своевременную явку команд на лед, а также своевременное проведение пауз во время игр. В плей-офф игре Технический Делегат должен следить за правильным применением правил в дополнительном времени и во время послематчевых буллитов, как определено в Книге правил МФПХЛ.
- 9.4.3 **После игры:** ТД должен убедиться, что Церемония закрытия проводится согласно Протокольным инструкциям Спортивных Чемпионатов МПК, чтобы прозвучал гимн команды-победителя (все участники снимают шлемы) и чтобы игроки команд–соперников и судьи в пожали друг другу руки.
- 9.4.4 **Решение проблем:** ТД должен быть готов решать вопросы до и после игры (касательно скамеек, цвета хоккейных свитеров, процедуры разминки перед игрой) и сотрудничать с Судьей-супервайзером в решении проблем, связанных с правилами или их интерпретацией.
- 9.4.5 **Управление рисками и безопасность:** ТД должен провести осмотр спортивного объекта и принять к сведению все моменты, которые могут представлять потенциальную проблему. Должен сообщить о нарушениях правил безопасности, как игроками, так и судьями и убедиться, что игровая площадка и зрительская зона безопасны на каждой игре. Сообщать о любых проблемах на льду в Директорат и давать рекомендации, где это необходимо
- 9.4.6 **Дисциплина:** Доложить Председателю ДК и Директорату о любых проблемах, связанных с дисциплиной и поведением, возникших во время игры. Если применяется временное отстранение (-я), должен предоставить обзор инцидента.
- 9.4.7 **Доклад Судьи о ходе игры:** ТД должен убедиться, что Судейский супервайзер сразу после игры представил свой доклад о ходе игры Председателю Директората. Должен получить этот документ у Судейского супервайзера и знать его содержание. ТД должен быть готов высказать профессиональную точку зрения об инциденте или инцидентах, случившихся во время игры.
- 9.4.8 **Судейский супервайзер:** Должен понимать и знать роль и обязанности Судейского супервайзера. Должен знать местонахождения Судейского супервайзера во время игры.
- 9.4.9 **Отчет о проведении игры:** ТД должен представить отчет о проведении игры (включающий счет игры и все дисциплинарные штрафы) на следующем заседании Директората, в том числе перечисленные выше вопросы и пункты.
- 9.4.10 **Измерения оборудования и экипировки:** ТД выполняет измерение оборудования и экипировки и маркирует каждый предмет меткой «IPC» или

ее эквивалентом в видимом месте для идентификации в качестве оборудования и экипировки, утвержденные в соответствии с Книгой правил МФПХЛ. Эта обязанность может быть выполнена лицом, официально уполномоченным представителем ТД.

9.5 Обязанности Судейского супервайзера

9.5.1 **Официальные лица игры:** Встречаться с официальными лицами игры до и после матча, чтобы помочь им подготовиться и предоставить отзывы и оценку после игры. Способствовать коммуникации между должностными лицами игры и организаторами турнира или судьями, если это необходимо.

9.5.2 **Судейский протокол игры:** Незамедлительно после игры передавать судейский протокол игры Председателю Директората. Быть готовым дать профессиональную оценку инциденту или инцидентам, возникшим во время игры.

9.5.3 **Решение проблем:** Сотрудничать с ТД в решении проблем, связанных с правилами или их интерпретацией.

10 Протоколы игр и процедуры

10.1 Протокол выхода команд на лед и ухода со льда

На всех Признанных Соревнованиях, где участвующие команды выходят на лед и покидают его через одни и те же двери и по одному коридору, предлагается следующая процедура, способствующая тому, чтобы команды выходили и покидали лед упорядоченным образом и без инцидентов. Часы на игровом табло являются единственным официальным указателем времени, используемым во время всех действий, включая разминку перед игрой, перерывы и фактическую игру.

10.1.1 **Часы:** По окончании первого и второго периода, как только прозвучит гудок, означающий окончание периода, часы моментально начнут отсчет времени перерыва.

10.1.2 **Перерывы:** По окончании первого и второго периодов, команда гостей должна вернуться на скамейку игроков и должна оставаться на ней пока вся команда хозяев не покинет лед и не выйдет в коридор. Как только последний игрок команды хозяев входит в коридор, Главный судья дает знак команде гостей покинуть ледовую площадку.

10.1.3 **Напоминание о возврате на лед:** Чтобы напомнить командам, что пора выходить на лед, в начале каждого периода судья-хронометрист подает звуковой сигнал в раздевалки, чтобы информировать команды, следуя следующей системе:

- Когда на игровом табло часы показывают 4 минуты - один сигнал, поданный судьей-хронометристом, означает, что через две минуты игроки будут приглашены на лед.
- Когда на игровом табло часы показывают 2 минуты – два звуковых сигнала, поданные судьей-хронометристом, означают, что команда хозяев должна немедленно покинуть раздевалку и выйти на ледовую площадку. Команда гостей выходит на лед за последним игроком команды хозяев.

- 10.1.4 **Действия по окончании игры:** По окончании игры, проигравшая команда покидает лед первой, победившая команда ждет на льду, пока проигравшая команда не покинет лед. Как только последний игрок проигравшей команды входит в коридор, Главный судья дает знак победившей команде покинуть лед.
- 10.1.5 **Поправки:** Директорат имеет право внести поправки в это Положение, учитывая расположение раздевалок двух соревнующихся команд и доступа к ледовой площадке.

4.1 10.2 Разминка перед игрой согласно расширенному протоколу игры

- 10.2.1 **Общие правила:** Расписание игр на все Признанные соревнования составляются исходя из определенных правил и принципов согласованного планирования. Одобренное расписание игры составлено таким образом, чтобы оставить достаточно времени по окончании игры для того, чтобы подготовить лед для разминки перед следующей игрой.
- 10.2.2 **Задержка:** Как только супервайзер игры информирует ТД, что игра не закончится за 55 минут до запланированного времени начала следующей игры, ТД должен созвать совещание при участии членов Директората от команд, участвующих в следующей игре, и Представителя Местного Организационного Комитета. Следующие директивы созданы для того, чтобы помочь принять необходимые решения и не носят обязательного характера:
- а) Если первая игра заканчивается за 55 или более минут до запланированного в расписании начала следующей игры, необходимо обеспечить полную заливку ледовой поверхности для подготовки к предстоящей игре следующих двух команд.
 - б) Если первая игра заканчивается менее чем за 55 минут и более чем за 45 до запланированного в расписании начала следующей игры, производится очистка льда для разминки следующих двух команд перед игрой.
 - в) Если первая игра заканчивается менее чем за 45 минут до запланированного в расписании начала следующей игры, то следующие две команды могут провести разминку без заливки ледовой поверхности или, если обе команды согласятся на сокращенную разминку перед игрой, сотрудники ледовой арены могут произвести быструю очистку льда.
 - г) В случае, если есть дополнительная ледовая площадка, разминка перед игрой может проходить на ней.
- 10.2.3 **Информирование других сторон:** После принятия решения об очистке ледовой поверхности или о невыполнении заливки, члены, перечисленные выше, будут нести ответственность за информирование соответствующих сторон ситуации и за их соответствующие действия.
- 10.2.4 **Присутствие участников заседания:** Для того чтобы облегчить процедуры, описанные в этом разделе, ТД, члены Директората команд, играющих следующими, и представитель МОК должны присутствовать в спортивном сооружении и готовы провести совещание не менее чем за 70 минут до запланированного времени начала соответствующей игры.

10.3 Протокол окончания игры

Если иное не предусмотрено, по окончании каждой игры при объявлении победителя обе команды снимают шлемы и выстраиваются вдоль своих соответствующих синих линий, поворачиваются лицом к флагштоку, на котором поднимают флаг выигравшей команды, и остаются в таком положении до конца национального гимна выигравшей команды. В случае нарушения данной процедуры членом (членами) НПК, данный факт передается в Директорат для возможных дальнейших санкций.

10.4 Процедуры при дополнительном времени

Процедуры по дополнительному времени и послематчевых буллитов во всех Признанных соревнованиях проводятся в соответствии с Книгой правил по МФПХЛ.

10.5 Процедура рекламных пауз

Использование рекламных пауз должно проходить согласно следующим процедурам:

- 10.5.1 **Общая информация:** Можно использовать до 2 рекламных пауз во время проведения каждого игрового периода, каждая пауза длительностью 70 секунд. Для согласованности действий как членов команд, так и представителей вещательных компаний во время всех транслируемых по телевидению матчей используется данный формат рекламных пауз.
- 10.5.2 **Возможные остановки игры:** Рекламные паузы могут проводиться только в том случае, если обе команды играют в численном равенстве (4 на 4, 5 на 5, 6 на 6). Под численным равенством предполагается одинаковое количество игроков на льду от каждой команды в момент свистка Главного судьи. Следовательно, если команда А играет в численном меньшинстве, а команде Б объявляется штраф, рекламная пауза не проводится. Единственное исключение из данного правила о численном равенстве составляют случаи, когда на хоккеиста той или иной команды накладывается большой пятиминутный (совпадающий) штраф. Тем не менее, если на другого игрока той же команды накладывается двухминутный штраф (создается ситуация 5 на 3) проведение рекламных пауз запрещено до окончания большого штрафа.
- 10.5.3 **Время:** Показы рекламных пауз производятся при первой остановке игры и после следующего времени на часах, показывающих обратный отсчет:
- 11:00 минут
 - 06:00 минут
- 10.5.4 **Исключения:** Несмотря на вышесказанное, рекламные паузы запрещены в следующих случаях:
- за 30 секунд до окончания первого и второго периодов;
 - на последней минуте до окончания третьего периода или в дополнительное время, исключение составляют игры за первое место, в которых вышеназванные действия применяются для дополнительного времени в 15 минут;
 - во время гола;
 - при назначении штрафного броска;
 - во время проброса, кроме случаев, когда во время проброса назначается штраф или штрафы, влияющие на количество игроков на

- льду;
- во время драки на льду.

10.5.5 Пропущенные рекламные паузы: Если в указанный временной промежуток рекламная пауза не объявляется из-за штрафов или продолжения игры, пропущенная рекламная пауза будет производиться после первой остановки игры в следующий обозначенный временной промежуток для рекламы. Вторая рекламная пауза будет объявлена после 100 секунд игры, следующие за первой рекламной паузы в данном временном промежутке. В случае инцидента, при котором пропускается вторая рекламная пауза, процедура повторяется до тех пор, пока не будут проведены все рекламные паузы.

10.5.6 Процедуры: Процедура рекламной паузы следующая:

- а) Рекламный координатор назначается МОК.
- б) После сигнала остановки игры, Рекламный координатор, находящийся на скамейке Судьи-регистратора, незамедлительно включает красный сигнал, знак того, что идет рекламная пауза.
- в) Судьи при оштрафованных игроках открывают двери штрафных скамеек на время рекламной паузы.
- г) Рекламный координатор подает сигнал ТВ-станции и тотчас же засекает время паузы.
- д) Один из линейных судей помещает шайбу на лед в том месте, где произойдет следующее вбрасывание, в то время как Главный судья направляется к скамейке Судьи-регистратора.
- е) Хоккеисты направляются к своим скамейкам, другой линейный судья располагается между скамейками игроков.
- ж) За 20 секунд до окончания рекламной паузы Рекламный координатор показывает Главному судье карточку (карточка с надписью «20 секунд»), чтобы тот подал сигнал свистка игрокам и те проследовали к месту проведения вбрасывания шайбы.
- з) За 5 секунда до окончания рекламной паузы дальний линейный судья получает знак от Рекламного координатора (карточку с надписью «5 секунд») о подаче сигнала свистка, означающего время вброса шайбы.
- и) Шайба должны быть вброшена, когда часы на игровом табло показывают 70 секунд
- к) Рекламный координатор выключает красный сигнал рекламной паузы на отметке 70 секунд.

10.5.7 Дополнительные рекламные паузы: Дополнительные рекламные паузы разрешаются при временном промежутке, если требуется задержка в случае травмы игрока; восстановления игровой зоны (например, стеклов, бортов, защитной сетки); любой другой ситуации, которая требует дополнительного времени для разрешения. Дополнительные рекламные паузы должны проводиться согласно процедуре проведения обычных

рекламных пауз. Любая дополнительная рекламная пауза будет проводиться вместо запланированной рекламной паузы в последний оставшийся момент периода и не будет использоваться для создания дополнительных рекламных пауз. В таких случаях Рекламный координатор должен включить лампочку, обозначающую, что проводится дополнительная рекламная пауза.

- 10.5.8 **Вратари:** Во время рекламных пауз вратарям разрешается идти к скамейке своих игроков;
- 10.5.9 **Смена звена нападающих:** Командам разрешено менять звенья нападающих после того, как Главный судья дает свисток, сигнализирующий командам возвращаться в зону вбрасывания, когда остается 20 секунд до окончания рекламной паузы; Данные смены звеньев проводятся по тем же правилам, что и обычная смена звеньев во время остановки игры;
- 10.5.10 **Тайм-ауты:** За 20 секунд до окончания рекламной паузы командам разрешено запрашивать официальный тайм-аут у Главного судьи, после того, как он даст сигнал о возвращении в зону вбрасывания. Главный судья немедленно информирует официального Судью-регистратора о запросе тайм-аута, официальный тайм-аут будет проходить согласно обычному протоколу в данных Положениях.

10.6 Политика использования видеозаписи

- 10.6.1 **Общие правила:** Использование видеозаписи арены является неотъемлемой частью презентации игры, призванной улучшить восприятие игры зрителями. Использование видеозаписи не должно мешать ходу игры и вызывать у зрителей враждебное отношение к происходящему, а также представлять игру, игроков, судей или болельщиков в негативном аспекте. Видеозапись должна использоваться таким образом, чтобы в равной степени представлять а) спортивное содержание (повторы); б) информацию развлекательного характера и в) информацию для общественности.
- 10.6.2 **Повторы во время игры:** Повторы всех игровых действий или хоккейных игр (голы, передачи, силовые приемы, отраженные вратарем броски, блок-шоты, малые штрафы, включая те, которые приводят к пенальти; потасовки после свистка Главного судьи, но только в тех случаях, когда они не доходят до жестоких драк, а также большие штрафы, если последствия не сильно суровые) могут показываться на видеозаписи, находящимся внутри арены без ограничения. При показе пенальти необходимо использовать все имеющиеся камеры с разных точек для того, чтобы зрители убедились в прозрачности и ясности.
- 10.6.3 **Система судейского видеоповтора:** Показ записи с системы судейского видеоповтора может быть осуществлена один раз в то время, когда идет рассмотрение спорного момента и еще один раз после поступления заявки на видеоповтор того или иного момента. После поступления заявки на видеоповтор, если есть несколько углов съемки, камера, позволяющая

детально рассмотреть ситуацию, должна использоваться для видеоповтора на экране. Если есть сомнения по поводу того, какую камеру использовать, Директор видеотрансляций может проконсультироваться с Судьей видеоповторов для выбора камеры.

- 10.6.4 **Травмы:** Если кто-то из участников игры получает травму во время матча, повтор момента демонстрируется только после того, как травмированный игрок или судья покидает лед; если понятно, что травма серьезная (открытое кровотечение, сломанная кость, неустойчивое катание), видеоповтор может быть сделан один раз, сразу же после того, как травмированный игрок или судья покинет лед, целью данного показа будет информирование зрителей о случившемся. Этот момент не должен отображаться на видеозэкране арены после ни с какой другой целью.
- 10.6.5 **Зрители:** Зрители могут быть показаны на видеозэкране только в положительном свете. На видеозэкране не следует показывать дерущихся или травмированных зрителей; Примеры случаев, когда зрители не должны быть показаны на видеозэкране, включают, в том числе, травмированные или дерущиеся зрители; зрители, показывающие неприличные жесты или знаки, устно оскорбляющие игроков или судей; зрители, кидающие какие-либо объекты на лед, или спящие зрители.
- 10.6.6 **Драки:** На видеозэкране не следует показывать потасовки (драки), носящие жестокий характер, когда игроки наносят повторные удары друг другу. В случае если в потасовке участвует более двух игроков, она не будет считаться «потасовкой после свистка судьи».
- 10.6.7 **Исполнение:** Политика использования видеозэкрана должна осуществляться Директором видеотрансляций спортивной арены при технической поддержке представителя принимающей вещательной компании и Судьи видеоповторов. Директор видеотрансляций несет главную ответственность за все принятые решения касательно видеоповторов.

10.7 Информационное табло

Руководство по хронометражу и электронному табло является рекомендацией для организаторов Признанных соревнований. Если на ледовой арене нет табло, отображающего всю необходимую информацию по игре, необходимо установить как минимум одно электронное информационное табло, демонстрирующее дополнительные данные о ходе игры и интересные для зрителей новости. На ледовых аренах, где установлены электронные «кубы» необходимо демонстрировать следующую информацию:

- 10.7.1 **Названия команд:** Название команды хозяев поля в левом углу экрана и название команды гостей в правом углу экрана.
- 10.7.2 **Период:** Период должен отображаться в виде чисел 1-2-3, OVT – обозначение дополнительного времени, PSS – обозначение послематчевых бросков.
- 10.7.3 **Результат игры:** Результат игры должен отображаться в виде двух чисел для каждой команды: слева счет команды хозяев, а справа счет команды

гостей.

- 10.7.4 **Голы:** На табло должен отображаться номер игрока, забившего гол, а также номера максимум двух ассистентов данного гола, слева игроки команды хозяев, справа – игроки команды гостей.
- 10.7.5 **Время:** Время на табло отображается следующим образом: минуты от 0 до 15, секунды от 0 до 60.
- 10.7.6 **Дополнительное время:** Дополнительное время отображается в минутах и секундах от 0 до 15 в игре за первое место, и от 0 до 10 в других играх за победу в плей-офф.
- 10.7.7 **Оштрафованные игроки:** На табло необходимо отображать название штрафа (в виде кода), номера оштрафованных игроков, а также длительность штрафного времени в минутах и секундах, в левом углу табло - игроки команды хозяев, в правом - игроки команды гостей.
- 10.7.8 **Длительность штрафного времени:** Штрафное время отсчитывается в обратном порядке от назначенного времени до нуля. Для каждой команды может отображаться три позиции для штрафов на 2 и 5 минут. Показ двух предыдущих штрафов прекращается.
- 10.7.9 **Дальнейшие штрафы:** Дальнейшие штрафы будут сохраняться в памяти системы хронометра и высвечиваться один за другим на месте третьего штрафа.
- 10.7.10 **Тайм-ауты:** Время тайм-аута отсчитывается в обратном порядке от 60 секунд до 0 секунд, высвечивается на месте времени игры, которое после автоматически появляется.
- 10.7.11 **Послематчевые броски:** Послематчевые броски отображаются один за другим на месте отображения результата игры.
- 10.7.12 **Результат игры:** После последнего послематчевого броска результат игры отображается вместе с решающим голом.
- 10.7.13 **Перерывы:** По окончании первого и второго периодов на табло начинается обратный отсчет 15 минутного перерыва. По окончании третьего периода, при последующем дополнительном времени начинается автоматический обратный отсчёт 3 минутного перерыва.

10.8 Обратный отсчет игры

В целом, следующие процедуры применяются для обратного отсчета времени игры. Изменение процесса обратного отсчета возможно в случае необходимости, обычно в связи с Церемониями открытия и закрытия или представлениями команд на Чемпионатах Мира МПК.

Любые изменения должны быть одобрены МПК.

- 60:00 минут: звучит сирена, представители команд предоставляют Судье-регистратору заполненные командные анкеты.
- 43 минуты: один гудок звучит в раздевалках команд.
- 42 минуты: два гудка звучат в раздевалках команд.
- 40 минут: команды выходят на лед для пятнадцатиминутной разминки.
- 25 минут: команды покидают лед, начинается очистка ледовой поверхности. Представители команд проверяют официальный протокол

игры и представляют капитана, ассистентов капитана и начинающего вратаря Судье-регистратору.

- 06:00 минут: На информационном табло появляется список полного состава команды.
- 05:30 минут: в раздевалках команд звучит один гудок.
- 04:30 минут: в раздевалках команд звучат два гудка и команды проходят на скамейки игроков и судьи выходят на лед.
- 04:00 минуты: команды выходят на лед, делают круг и «приветственный» ритуал вокруг вратаря. Судья-информатор представляет судейскую бригаду.
- 03:00 минуты: гудок, все игроки покидают лед, отправляются на скамейки за исключением начинающих игроков (плюс капитан команды, если он не начинает), которые выстраиваются вдоль синей линии. Капитаны команд приветствуют Главного судью и линейных судей, обмениваются сувенирами. Судья-информатор представляет игроков, начинающих матч.
- 00:15 секунд: Главный судья приглашает игроков подготовиться к проведению вбрасывания в центре поля.
- 00:00: Часы фиксируют 15:00 и игра начинается

10.9 Обратный отсчет перерыва

Обратный отсчет перерыва на табло перед вторым и третьим периодами, а также перед пятнадцатиминутным периодом дополнительного времени:

- 15:00 минут: появляются на информационном табло автоматически по окончании предыдущего периода, сразу же начинается отсчет.
- 03:00 минуты: судьи выходят на лед.
- 02:00 минуты: двойной гудок звучит в раздевалках команд и команды выходят на лед.
- 00:15 секунд: Главный судья приглашает игроков подготовиться к проведению вбрасывания.
- 00:00: часы фиксируют 15:00 и начинается отсчет периода или дополнительного времени.

10.10 Обратный отсчет перерыва перед дополнительным временем

Обратный отсчет перерыва перед пяти или десятиминутным периодом в дополнительное время на информационном табло:

- 03:00 минуты: появляются на информационном табло автоматически по окончании третьего периода, начинается отсчет.
- 00:15 секунд: Главный судья приглашает игроков подготовиться к проведению вбрасывания.
- 00:00: часы фиксируют 05:00 или 10:00 15:00 и начинается отсчет дополнительного времени.

10.11 Правило перерыва после гола для игр, транслируемых по телевидению

В течение каждого периода регламентированного времени для любой игры любого соревнования МФПХЛ или Санкционированного соревнования, которое транслируется

по телевидению, должны соблюдаться перерывы после гола, как описано в этом разделе.

Сразу же после того, как гол забит, происходит следующая процедура, показ игры в течение времени, описанного ниже, и/или в течение максимум 45 секунд для целей телевизионной трансляции:

0 - 12 секунд:	Празднование забитого гола игроками
13 – 24 секунды:	Замедленный повтор № 1
25 - 36 секунд:	Замедленный повтор № 2
37 - 45 секунд:	Крупный план игрока, забившего гол, с графикой

Этот формат будет соблюдаться во время всех транслируемых соревнований, чтобы обеспечить согласованность команд и вещателей.

Процедуры:

Процедура функционирования и управления перерывами после гола следующая:

- Для каждой игры, транслируемой на телевидении, назначается Координатор перерыва после гола.
- После того, как гол забит, Координатор перерыва после гола зажигает сигнальную лампу у Судьи-регистратора, сигнализируя о том, что происходит гол.
- Координатор перерыва после гола сигнализирует телевизионной вещательной компании о том, что есть перерыв после гола и сразу же запускает таймер.
- Один Линейный судья стоит в центральном месте вброса с шайбой, в то время как Главный судья быстро идет к столу Судьи-регистратора, чтобы сообщить о забитом голе. Игроки идут на свои скамейки, в то время как второй Линейный судья стоит между скамейками игроков.
- Когда остается 20 секунд до окончания такого перерыва, Координатор перерыва после гола подает знак Главному судье, чтобы подал сигнал свистка, чтобы игроки вернулись на лед в центральное место вброса шайбы.
- Шайба должна упасть, как только закончится перерыв после гола.

11 Судьи

11.1 Судьи на льду

Обязанности судей на льду (Главный судья и Линейные судьи) в системе тройного судейства подробно описаны в Книге правил МФПХЛ.

- 11.1.1 Для соревнований МФПХЛ и Санкционированных соревнований все главные и линейные судьи должны иметь лицензию МФПХЛ. МФПХЛ назначает этих судей на такие соревнования.
- 11.1.2 Главные и Линейные судьи для Одобрённых соревнований должны назначаться соответствующим НПК /НФ.
- 11.1.3 Любой Главный судья или Линейный судья, желающий подать заявку на получение лицензии на получение лицензии судейства МФПХЛ, должен представить МФПХЛ свое судейское резюме (форма доступна на веб-сайте МФПХЛ). При условии, что судейское резюме удовлетворительное (по собственному усмотрению МФПХЛ), Главный или Линейный судья будут добавлены в базу данных судей МФПХЛ с тем, чтобы продолжить работать с МФПХЛ в судействе.
- 11.1.4 В целом, Главные судьи и Линейные судьи, выбранные для судейства игры в Признанных Соревнованиях, будут из стран отличных от двух команд, принимающих участие в этой игре.

- 11.1.5 Главный судья и Линейные судьи должны оставаться на льду по окончании каждого периода и в конце каждой игры, пока все игроки не покинут лед и не перейдут в свои раздевалки.
- 11.1.6 На соревнованиях МФПХЛ и Санкционированных соревнованиях Главные судьи и Линейные судьи должны носить следующее:
- простые черные брюки;
 - черный шлем с козырьком;
 - черно-белый свитер с вертикальными полосками (полоски шириной 3 см);
 - нашивку МФПХЛ на левой передней части свитера; а также
 - (только для Главного судьи) красная повязка шириной 8 см в верхней части каждого рукава.
- 11.1.7 На соревнованиях МФПХЛ и Санкционированных соревнованиях Главный судья или Линейный судья не могут носить никакой рекламный товарный знак или идентификатор изготовителя, если такая реклама не одобрена МФПХЛ и не соответствует Руководящим принципам рекламы и формы МФПХЛ.
- 11.1.8 Если по какой-либо причине до игры назначенный Главный судья или Линейные судьи не появляются, Судья-супервайзер назначает замену (замены). Если Главный судья покидает лед или получает травму во время игры, один из Линейных судей должен немедленно остановить игру, однако, если у одной команды есть голевая возможность, в этом случае Линейный судья разрешит продолжить игру до тех пор, пока он не посчитает необходимым остановить ее. Если Главный судья не может продолжать выполнять обязанности, один из Линейных судей выполняет его обязанности. Новый Главный судья выбирается Судейским супервайзером, или если Судейский супервайзер недоступен, если это необходимо, руководителями команд. Если Линейный судья не может выполнять свои обязанности, Главный судья имеет право назначить замену, если это необходимо. Если исходный судья появляется в ходе игры, исходный судья немедленно заменяет временного судью.

11.2 Судьи в бригаде

На все соревнования МФПХЛ и Санкционированные соревнования СХ МПК назначает, а Судейский супервайзер одобряет следующих судей в бригаде:

- Два Судьи за воротами
- Один Судья-регистратор (с 1 или 2 помощниками);
- Один Судья-хронометрист
- Один Судья-информатор
- Два Судьи при оштрафованных игроках
- Один Судья видеоповторов (где это возможно)

11.3 Судьи за воротами

Судьи за воротами ответственны за определение того, прошла ли шайба между стойками ворот и пересекла ли она при линии ворот.

11.3.1 **Положение:** За каждыми воротами на каждой игре должно быть два судьи. Судьи за воротами не должны меняться воротами в процессе игры.

11.3.2 **Гражданство:** В соревнованиях МПК и Санкционированных соревнованиях, судьи за воротами не могут быть представителями стран, чьи команды принимают участие в игре.

11.3.3 **Форма:** Судьи за воротами должны быть одеты в судейские свитеры

11.3.4 **Взаимоотношения с Главным судьей:** Главный судья может консультироваться с Судьей за воротами, но Главный судья должен сам принимать окончательное решение. Главный судья имеет право заменить Судью за воротами в любое время в течение игры по своему собственному усмотрению.

11.4 Судья-регистратор

У Судьи-регистратора следующие обязанности:

11.4.1 **Официальный протокол игры:** Судья-регистратор должен получить от менеджера или тренера обеих команд лист всех допущенных игроков; должен заполнить Официальный протокол игры, указав в нем следующую информацию:

- а) фамилия, имя, амплуа и номер каждого игрока, обозначить Капитана и его заместителя, пометив их буквами «С» и «А» напротив их фамилий;
 - б) все сведения, касающиеся игры, такие как место проведения, дата, названия команды хозяев поля и гостей, а также фамилии судей.
 - в) заброшенные шайбы;
 - г) номера игроков, забрасывающих шайбы и сделавших результативные передачи;
 - д) номера игроков обеих команд, находившихся на льду во время взятия ворот;
 - е) все штрафы, наложенные судьями и номера оштрафованных игроков; нарушения, время наложения штрафа и продолжительность каждого штрафа;
 - ж) все назначенные штрафные броски с указанием номера игрока, производящего штрафной бросок и его результат;
 - з) время вступления в игру запасного вратаря.
- и) обычно судьи на льду должны определять игроков, сделавших результативные, но во время Зимних Паралимпийских Игр Судья-регистратор делает это.
- к) Запрос о внесении изменений в какое-либо решение по очкам не рассматривается, если он не сделаны капитаном до завершения фактической игры в матче или до того, как Главный судья подписал Официальный протокол игры.

11.4.2 **Дополнительные обязанности:** Помимо вышесказанного, Судья-регистратор ответственен за следующее:

- а) правильная установка штрафного времени и счета на табло;
- б) обеспечение, чтобы время, отбываемое всеми оштрафованными игроками, было

правильным;

в) своевременное извещение Главного судьи о любом расхождении во времени, показываемом на часах табло и точном временем на судейском контрольном секундомере;

г) выполнение корректировок в соответствии с указаниями Главного судьи;

д) предоставление Главному судье информации, когда один и тот же игрок получает свой второй Дисциплинарный штраф в одной игре.

е) Секретарь игры должен подготовить протокол игры на подпись Главному судье и переслать его Техническому Делегату или Ассистенту Технического Делегата.

11.5 Судья-хронометрист

Судья-хронометрист должен выполнять следующие обязанности. В случае, каких-либо разногласий относительно времени, решение Главного судьи будет окончательным.

- Осуществлять отсчет времени перед игрой в соответствии с положениями в пункте 10.8.
- В случае отсутствия автоматической подачи звукового сигнала или сирены, он должен фиксировать подачей звукового сигнала, сиреной или с помощью свистка момент окончания каждого периода или дополнительного времени.
- Давать предварительное предупреждение судьям и обеим командам, что до начала каждого периода осталось три минуты.
- Фиксировать время начала и окончания каждого периода и игры.
- Фиксировать 15 минутный перерыв между периодами.
- Отслеживать действительное игровое время в процессе игры
- Фиксировать время начала и окончания всех штрафов.
- Фиксировать начало и окончание тайм аутов.

11.6 Судья-информатор

Ниже перечисленные объявления являются обязательными для информирования игроков, тренеров, судей и зрителей:

11.6.1 **Гол и передачи:** «Шайбу команде (название команды) забросил (номер игрока), (имя и фамилия игрока), с передачи (номер первого игрока), (имя и фамилия первого игрока), и (номер второго игрока), (имя и фамилия второго игрока), время гола (время, когда был забит гол).

11.6.2 **Штрафы:** «Команде (название команды), (номер игрока), (имя и фамилия игрока) назначается штраф 2/4/5/10 минут на скамейке запасных (причина штрафа), время (время, когда было зафиксировано нарушение)». Штраф команды гостей должен быть объявлен первым.

11.6.3 **Оштрафованный вратарь или скамеечный штраф:** В случае, когда оштрафованный игрок не может отбывать штраф на скамейке для оштрафованных игроков, или в случае штрафа, налагаемого на вратаря: «Штраф отбывает номер, имя (имя игрока, который отбывает штраф)».

- 11.6.4 **Окончание штрафов:** «Окончание штрафного времени для команды (название данной команды)», «Команда А играет в полном составе» (если все штрафы, приводившие к игре в численном меньшинстве, закончились). «Обе команды играют в полном составе» (если все штрафы у обеих команд закончились).
- 11.6.5 **Просмотр момента Судьей видеоповторов:** «Идет видео просмотр игрового момента». Если гол забит, будет использовано объявление «Гол и передачи» (см. выше). В случае если гол не забит: «Гол не был забит».
- 11.6.6 **Тайм аут:** «Команда (название команды) взяла тайм аут».
- 11.6.7 **Окончание Тайм-аута:** «Время Тайм-аута окончено».
- 11.6.8 **1 минута до конца:** «До окончания (первого, второго, третьего) периода осталась 1 минута».

11.7 Судьи при оштрафованных игроках

На каждую скамейку для оштрафованных игроков должен быть назначен один судья при оштрафованных игроках. Судья при оштрафованных игроках несет ответственность за:

- 11.7.1 Предоставление оштрафованному игроку, по его просьбе, достоверной информации об оставшемся времени штрафа;
- 11.7.2 Разрешение оштрафованному игроку возвратиться на лед в соответствующее время по окончании его штрафа;
- 11.7.3 Сообщение информации Судье-регистратору в случае, когда игрок покидает скамейку для оштрафованных игроков до окончания времени штрафа.

11.8 Судья видеоповторов

Если оборудование на мероприятии позволяет, (но на всех Зимних Паралимпийских Играх) использование видеоповтора спорных моментов разрешается МФПХЛ в соответствии со следующими положениями:

- 11.8.1 **Общая информация:** Все разумно доступные телевизионные изображения должны быть предоставлены и использованы Судьей видеоповтора для системы видеоповтора. Система видеоповторов доступная для Судьи видеоповторов должна быть эквивалентной стандартам Олимпийских Игр или соответствовать стандартам МФХЛ, а также одобренной МФПХЛ как минимум за пять дней до первого дня соревнований.
- 11.8.2 **Ситуации для использования видеоповтора:** Видеоповтор может быть использован только в нижеследующих ситуациях:
- Чтобы определить пересекла ли шайба линию ворот;
 - Чтобы определить была ли заброшена шайба до момента сдвига ворот или после;

- Чтобы определить, была ли шайба заброшена в ворота до или после окончания времени в конце периода или игры;
- Чтобы определить каким образом шайба была направлена в ворота: частью тела или санями;
- Чтобы определить отскочила ли шайба в ворота от судьи;
- Чтобы определить был ли момент, когда по шайбе сыграл высоко поднятой клюшкой (выше головы) игрок атакующей команды прежде, чем она зашла в ворота;
- Чтобы определить, намерено ли атакующий игрок мешал вратаря спасти свои ворота;
- Чтобы установить правильное время на официальных игровых часах в момент, когда шайба полностью пересекла линию ворот, при условии, что игровое время доступно на мониторе Судьи видеоповтора.

11.8.3 Процедура: Для проведения видеоповтора необходимо соблюдать следующие процедуры:

- а) В спорных ситуациях, требующих просмотра видеозаписи игры, Главный судья должен обратиться к Судье видеоповторов с места Судьи-регистратора используя телефонную систему, установленную для этих целей.
- б) В ситуациях, когда Судья видеоповторов считает нужным посмотреть видеозапись, он связывается с Судьей-регистратором по специальной телефонной линии во время первой остановки игры после случившегося инцидента, чтобы проинформировать Главного судью о видеоповторе.
- в) Когда Главный Судья или Судья видеоповторов запросил просмотр видеозаписи игры, Судья-информатор объявляет зрителям о просмотре видеоповтора (*«Идет просмотр видеоповтора»*).
- г) Если видеоповтор не позволяет рассмотреть ситуацию Судья видеоповторов должен сообщить об этом Главному Судье, который примет окончательное решение.
- д) Исходя из результатов просмотра и последующего решения, Судья-информатор делает соответствующее объявление (*« Гол был забит на...»* или *«Гол не был забит»*).
- е) Команда не имеет права требовать просмотра видеоповтора игры.
- ж) Если шайба пересекает линию ворот и игра остановлена, Главный Судья или Судья видеоповторов может запросить просмотр видео только лишь во время данной остановки игры. Если во время этой остановки игры нет просмотра видеоповтора, результат будет окончательным и просмотр игры не будет разрешен позже.
- з) Если шайба пересекает линию ворот, а игра продолжается, просмотр видео повтора игры возможен только лишь во время первой после данного инцидента остановки игры. Если во время этой остановки игры нет просмотра видеоповтора, просмотр не будет разрешен позже.
- и) В ситуациях, когда Главный Судья или Судья видеоповторов намереваются просмотреть видео повтор, все игроки должны направиться к своим скамейкам.

к) Просмотр видео повтора возможен даже если прозвучал сигнал окончания периода или игры.

Глава 3: Календарь соревнований

2019 – 2022

Первый год (2019)	Второй год (2020)	Третий год (2021)	Четвертый год (2022)
Чемпионат Мира Группы А	Чемпионат Мира Группы С	Чемпионат Мира Группы А	Зимние Паралимпийские Игры
Чемпионат Мира Группы В	Региональные Чемпионаты (Европейские Чемпионаты и Чемпионаты стран Тихого океана)	Чемпионат Мира Группы В	
		Квалификационный Турнир Зимних Паралимпийских Игр	Чемпионат Мира Группы С

12 Региональные Чемпионаты и Чемпионаты Мира

12.1 Первый год

12.1.1 Группа А: В 2019 году в турнире Группы А Чемпионата Мира по пара хоккею на льду будут участвовать 6 (шесть) лучших по рейтингу команд по рейтингу турнира группы А Чемпионата Мира по пара хоккею на льду в 2017 году и команды, занявшие 1 и 2 места по рейтингу турнира группы В Чемпионата Мира по пара хоккею на льду в 2017 году.

12.1.2 Группа В: В 2019 году в турнире Группы В Чемпионата Мира по пара хоккею на льду будут участвовать 2 (две) команды, занявшие 7 и 8 место по рейтингу турнира Группы А на Чемпионате Мира по пара хоккею на льду в 2017 году, а также 4 (четыре) команды, занявшие 3,4,5 и 6 места по рейтингу в Группе В Чемпионата Мира по пара хоккею на льду в 2017 году.

12.2 Второй год

12.2.1 Группа С: Чемпионат Мира по пара хоккею на льду Группы С в 2020 году будет состоять из следующих команд:

- 1 (одна) команда, вылетевшая из Группы В Чемпионата Мира по пара хоккею на льду в 2019 году;
- национальные сборные команды НПК, не присутствовавшие на турнире Группы В Чемпионата Мира по пара хоккею на льду в 2019 году;
- новые сборные команды НПК, которые недавно практикуют пара хоккей на льду, при условии хорошей репутации в МПК и соблюдения стандартов правомочности.

12.2.2 Региональные Чемпионаты: В любом регионе могут проводиться региональные чемпионаты по пара хоккею на льду с участием 3 (трех) и более НПК, широко и регулярно практикующих данный вид спорта.

- **Чемпионаты Европы:** В этом соревновании участвуют лучшие 10 европейских команд по результатам Чемпионатов мира Групп А и В предыдущего года. МФПХЛ по своему усмотрению утверждает окончательный состав и распределение команд на этом чемпионате.
- **Чемпионаты стран Тихого океана:** В этом соревновании участвуют страны, активно играющие в пара хоккей в Северной Америке и Азии. МФПХЛ по своему усмотрению утверждает окончательный состав и расстановку команд на этом чемпионате.
- МФПХЛ определяет целесообразность проведения и состав любых других региональных чемпионатов.

12.3 Третий год

12.3.1 Группа А: В 2021 году в турнире группы А Чемпионата Мира по пара хоккею на льду МПК будут участвовать 6 (шесть) лучших по рейтингу команд по итогам турнира группы А Чемпионата Мира по пара хоккею на льду МПК в 2019 году и команды занявшие 1 и 2 места по рейтингу турнира группы В Чемпионата Мира по пара хоккею на льду МПК в 2019 году.

12.3.2 Группа В: В 2021 году в турнире Группы В Чемпионата Мира по пара хоккею на льду МПК будут участвовать 2 (две) команды, занявшие 7 и 8 место по итогам турнира Группы А Чемпионата Мира по пара хоккею на льду МПК в 2019 году, а также 3 (три) команды, занявшие 3,4 и 5 места по итогам турнира Группы В Чемпионата Мира по пара хоккею на льду МПК в 2019 году и 1 (одна) команда, перешедшая из Группы С Чемпионата Мира по пара хоккею на льду МПК в 2020 году.

12.3.3 Квалификационный Турнир Зимних Паралимпийских Игр: Квалификационный Турнир Зимних Паралимпийских Игр проводится в третий год календаря соревнований.

12.4 Четвертый год

12.4.1 Зимние Паралимпийские Игры: Зимние Паралимпийские Игры проводятся в четвертый год календаря соревнований.

12.4.2 Группа С: Чемпионат Мира по пара хоккею на льду Группы С в 2022 году будет состоять из следующих команд:

- 1 (одна) команда, вылетевшая из Группы В Чемпионата Мира по пара хоккею на льду МПК в 2021 году;
- национальные сборные команды НПК, не присутствовавшие на турнире Группы В Чемпионата Мира по пара хоккею на льду МПК в 2021 году;
- новые сборные команды НПК, которые недавно практикуют пара хоккей на льду, при условии хорошей репутации в МПК и соблюдения стандартов правомочности.

13 Зимние Паралимпийские Игры

13.1 Квалификация и распределение команд

13.1.1 Квалификационные процедуры: В турнире Зимних Паралимпийских Игр по пара хоккею на льду участвуют:

а) 5 (пять) лучших команд по итогам турнира группы А Чемпионата Мира по пара хоккею на льду МПК, проведенного в 3-м году цикла соревнований;

б) команда НПК страны-организатора Зимних Паралимпийских Игр (если не вошла в «пятерку» лучших), при условии, что она соревновалась в двух предыдущих Чемпионатах мира по пара хоккею на льду в турнирах Группы А или В; а также

в) максимум три лучшие в рейтинге команды по итогам Квалификационного турнира Зимних Паралимпийских игр (в зависимости от статуса квалификации команды страны-организатора).

13.1.2 Процедуры распределения команд: Лучшие 5 команд группы А «распределяются» в соответствии с их местами, полученными в 3-м году турнира Группы А. Остальные команды распределяются с 5 по 8 в соответствии с их финальными позициями в Квалификационном турнире Зимних Паралимпийских игр.

13.1.3 Перераспределение неиспользованных мест: Свободные места Зимних Паралимпийских Игр будут перераспределены среди НПК, занявших последующие высокие места в Квалификационном Турнире Зимних Паралимпийских Игр. НПК, подтвердивший участие своей команды в Зимних Паралимпийских Играх, а затем отозвавший команду, может подвергнуться санкциям со стороны МПК.

13.2 Квалификационный Турнир Зимних Паралимпийских Игр

13.2.1 Общая информация: Квалификационный Турнир Зимних Паралимпийских Игр проводится для того, чтобы определить оставшиеся команды участников (после определения пятерки лучших) и их распределение в Зимних Паралимпийских Играх. Если команда страны-организатора вошла в пятерку лучших (прошла отбор), ей не нужно участвовать в данном турнире, и Квалификационный турнир Зимних Паралимпийских Игр определит оставшиеся три места и их порядок в распределении. Участие НПК в Квалификационном турнире Зимних Паралимпийских Игр подлежит предварительному подтверждению использования квалификационного слота для команды.

13.2.2 Участники: Турнир должен проводиться следующим образом: команды, получившие 6, 7 и 8 места на турнире группы А Чемпионата Мира в год, предшествующий Зимним Паралимпийским Играм и три лучшие команды на турнире группы В Чемпионата Мира в тот год будут соревноваться для получения квалификации на участие в Зимних Паралимпийских Играх. Если команда страны-организатора не входит в число команд для участия в Квалификационном Турнире Зимних Паралимпийских Игр, но желает участвовать, она будет определена на 8 место для участия в Турнире Зимних Паралимпийских Игр. Любые неиспользуемые места в Квалификационном

турнире Зимних Паралимпийских Игр будут перераспределены на следующую команду по рейтингу из турнира Группы В Чемпионата Мира.

13.2.3 Участие команды принимающей страны: Если команда страны-организатора еще не квалифицирована как одна из лучших 5, то Квалификационный турнир Зимних Паралимпийских Игр определит оставшиеся 2 места, которые будут выделены. Если команда принимающей страны принимает участие в Квалификационном Турнире Зимних Паралимпийских Игр, ее финальная позиция определит позицию распределения в группе из трех стран, которые не входят в пятерку лучших команд.

13.2.4 Квалификация:

а) Если команда страны-организатора Зимних Паралимпийских Игр не вошла в пятерку лучших команд и желает воспользоваться своим правом на место, две лучшие команды Квалификационного Турнира получают оставшиеся места на Зимних Паралимпийских Играх.

б) Если команда страны-организатора вошла в пятерку лучших или не намерена пользоваться своим правом на место, три лучшие команды по результатам Квалификационного Турнира займут оставшиеся места на участие в Зимних Паралимпийских Играх.

13.2.5 Перераспределение неиспользованных мест: Свободные места на Квалификационный турнир Зимних Паралимпийских Игр будут перераспределены среди НПК, занявших последующие высокие места в турнире Группы В Чемпионата Мира по пара хоккею на льду в 2021 году, которые не прошли иным образом. НПК, подтвердивший участие своей команды в Зимних Паралимпийских Играх, а затем отозвавший команду может подвергнуться санкциям со стороны МПК.

14 Распределение команд на Чемпионате Мира

14.1 Группа А

14.1.1 Участники: Лучшие 8 команд по рейтингу МФПХЛ войдут в Группу А.

14.2 Группа В

14.2.1 Участники: Команды, занявшие 9-14 место в рейтинге МФПХЛ, входят в Группу В.

14.2.3 Альтернативный формат: По усмотрению МФПХЛ, Группа В Чемпионата Мира может сыграть по «круговой системе», расписание при этом будет составляться исходя из мирового рейтинга.

14.3 Группа С

14.3.1 Участники: Команды, занявшие в рейтинге МФПХЛ 15 место и выше, новые национальные сборные команды НПК, которые еще не участвовали в Чемпионатах мира и Объединенные сборные команды, которые соответствуют положениям пункта 14.3.3 ниже, могут претендовать на участие в Группе С. Чтобы провести распределение вновь практикующих

стран, которые ранее не участвовали в Чемпионатах мира, приоритет при распределении будет предоставлен странам в порядке, в котором их команды представили регистрацию и лицензию и были одобрены МФПХЛ в этом сезоне. У Национальных сборных команд будет приоритет распределения перед Объединенными сборными командами в Группе С.

14.3.2 Формат: Формат Группы С будет определяться МФПХЛ исходя из числа участников и имеющихся площадок.

14.3.3 Правила для объединенных сборных команд: Объединенные сборные команды - это команды, состоящие из игроков максимум из двух представленных стран в команде. Игроки, которые играют за Объединенную сборную команду, должны быть гражданами страны, которую его или ее НПК представляет как часть объединенной команды в соответствии с положениями Политики МПК по вопросам гражданства спортсмена (Руководство МПК, Раздел 2, пункт 3.1). Ни при каких обстоятельствах объединенные сборные не переходят в Группу В.

14.4 Рейтинг МФПХЛ

Рейтинг МФПХЛ формируется исходя из результатов последних Чемпионатов мира. Результаты Зимних Паралимпийских Игр не входят в рейтинговую систему МФПХЛ.

World Para
Ice Hockey



Международная федерация по пара хоккею на льду

Аденауэралле 212-214
53113 Бонн, Германия

Тел. +49 228 2097-200
Факс +49 228 2097-209

info@WorldParalceHockey.org
www.WorldParalceHockey.org

© 2020 International Paralympic Committee – ВСЕ ПРАВА ЗАЩИЩЕНЫ
Фото ©: Getty Images